

Nicolas BENOIT

Développeur logiciel — Back-end & Systèmes

nicolas.benoit6@gmail.com · +33 6 87 59 45 77 · Chenôve (21) · Mobilité Bourgogne
nicolasbenoit.fr · gitlab.com/ballandilin · github.com/ballandilin · LinkedIn

Profil

Développeur logiciel, 3 ans d'expérience sur des applications livrées en production. Spécialisé back-end : conception d'API, traitement de données, services temps réel et microservices, principalement en Python et Go. Également à l'aise sur l'ensemble du cycle (jusqu'au front et au mobile) et en environnement contraint. Je souhaite me concentrer sur le développement back-end et les systèmes distribués, au sein d'une équipe produit.

Compétences techniques

Langages	Python	Go	C#	Java	C/C++	TypeScript	Rust (en progression)
Back-end	FastAPI	NestJS	Flask	Django	Node.js	API REST	Microservices
Données & IA	OpenCV	YOLO	LLM local	GLiClass	Transformers	Dlib	
BDD & Infra	PostgreSQL	MSSQL	MongoDB	SQLite	Docker	Nginx	Proxmox
Front-end	Next.js	React	TypeScript	Expo / React Native	Shadcn/ui		

Expérience professionnelle

Développeur logiciel Mars 2023 — présent

Infofil, Bourgogne

Tableau de bord de support IT (FastAPI / Go / Next.js) | Outil interne de gestion de tickets utilisé quotidiennement par les 7 techniciens du service. Back-end Python (FastAPI) et Go : logique de suivi SLA, projets/tâches et commentaires, moteur de recherche full-text sur plusieurs centaines de documents archivés (Bleve), persistance PostgreSQL et intégration NAS Synology via SFTP. A centralisé un suivi auparavant éclaté et clarifié la répartition des tâches, réduisant le temps de traitement des tickets.

Chatbot de support N1 — pipeline ML & inférence LLM locale (Python / FastAPI) | Pipeline de bout en bout : génération d'un dataset synthétique (1 600 exemples), fine-tuning d'un modèle GLiClass pour la classification d'intention zéro-shot, filtre de pré-inférence, et serving d'un LLM local (LM Studio) exposé via une API FastAPI. Intégré à un site corporate Next.js.

Plateforme de streaming vidéo temps réel multi-client (NestJS) | Diffusion WebRTC à faible latence de 5 flux caméra via SFU mediasoup, acquisition des données capteurs depuis un serveur OPC UA exposé par un microservice dédié, enregistrement FFmpeg et dashboard temps réel configurable. Architecture conçue et déployée en production sur infrastructure air-gapped.

Application mobile interne — back-end Go (React Native / Expo) | Saisie des heures et des kilomètres pour les salariés. Back-end Go connecté à une base HFSQL propriétaire via ODBC, authentification JWT, géolocalisation automatique des trajets professionnels et déploiement APK hors store.

Projets personnels

Scaff	TUI Go (Bubble Tea) — générateur de projets : 25+ templates, fuzzy search, multi-plateforme. Open-source.
Computer vision	Pipeline Python YOLO + OpenCV + ESP32-CAM — détection d'objets et estimation de distance par vision stéréo.
Toolbox Rust	Back-end Axum + front Leptos (Rust/WASM), workspace Cargo — montée en compétence sur Rust.
App fitness	React Native / Expo — comptage de répétitions par accéléromètre : traitement du signal (filtre de Kalman, DTW).

Formation

DUT Informatique — IUT de Dijon 2019 — 2021

Baccalauréat STI2D — Lycée Marc d'Or, Chalon-sur-Saône 2019

Langues

Français (natif) · Anglais B2

Centres d'intérêt

Astronomie (téléscope électronique + Raspberry Pi) · Powerlifting / Bodybuilding · Open Source · Self-hosting